

# Drakar och Demoner

GRUNDEGENSKAPER		ROLLPERSONENS NAMN	
Styrka		YRKE	SPELARENS NAMN
Fysik		RAS	SPELLEDARENS NAMN
Storlek		ÅLDER	KÖN
Intelligens		Skadebonus	
Psykisk kraft		Förflyttningsförmåga	
Smidighet		Bärförmåga	
Karisma		Utnyttjade BEP	
		Kroppspoäng	
		Kraftpoäng	

  

VAPEN	Anf	Par	Skada	Vikt	BV	Räckv	MYNT	Guld	Silver	Koppar
							Antal			
							SKÖLD	Par	Abs	Vikt
							RUSTNING	Abs	Vikt	

  

FÄRDIGHETER	%	Lyssna	BESVÄRJELSER	%
Botanik		Navigera		
Desarm./Gillra fällor		Rida		
Dyrka upp lås		Schack/brädspel		
Finna dolda ting		Simma		
Främmande kulturer		Sjunga/spela		
Första hjälpen		Sjökunnighet		
Geografi		Smyga		
Gömma sig		Spåra		
Heraldik/Genealogi		Stjäl föremål		
Historia		Upptäcka fara		
Hoppa		Värdesätta		
Klättra		Zoologi		
Köpslä		Övertala		

  

SPRÅK	Tala	L/S